

# 4 prompts para diseñar tu SMV

Con estos prompts podés pasar de la idea al primer paso accionable en minutos.  
En TRISKEL los usamos todo el tiempo para acelerar la innovación y generar impacto real.

**01**

## Identificar el problema/dolor

Estoy trabajando en un proyecto de [tipo de proyecto] y siento que está trabado en [tema o área]. Dame 3 hipótesis de por qué puede estar bloqueado y 3 preguntas que podría hacerle a mi equipo para destrabarlo.

**02**

## Diseñar la primera SMV

Quiero diseñar una Solución Mínima Viable para [problema o desafío]. Dame 3 opciones simples, de bajo costo y rápidas de implementar, que puedan generar impacto inmediato.

**03**

## Enfocar prioridades

Tengo estas iniciativas en marcha: [lista]. Ordenalas en función del impacto rápido que podrían generar en el proyecto y decime cuál sería la mejor candidata para una SMV.

**04**

## Mejorar la SMV

Diseñé esta SMV: [descripción]. Decime 3 formas en que podría simplificarla aún más y 2 riesgos que debería considerar antes de implementarla.

<b>Paso</b>	<b>Pregunta clave</b>	<b>Tener en cuenta</b>	<b>Tu respuesta</b>
1. Dolor Relevante	¿Qué duele hoy? ¿Qué situación te frustra o genera fricción recurrentemente? ¿Qué comportamiento o hábito está limitando el avance? ¿Dónde hay desgaste?	Elegí UN problema que: Sea frecuente o urgente. Tenga impacto en otras áreas. Sea importante para los actores involucrados.	
2. Solución Mínima Viable	¿Qué podés probar ya? ¿Qué pequeña intervención podría habilitar una conversación distinta? ¿Qué cambio sería visible y creíble? ¿Qué nuevo ritual, herramienta o práctica podrías probar en modo piloto?	No necesita aprobación de 10 áreas. Es posible con los recursos que ya tenés. Tiene un mensaje potente: "esto sí se puede hacer".	
3. Impacto Posible	¿Qué cambiaría si funciona? ¿Qué señales te dirían que el cambio es visible? ¿Qué efecto dominó podría generar? ¿Quién más podría inspirarse o sumarse?	Micro-resultados visibles. Cambios en la experiencia de los actores involucrados. Aprendizajes que podrías escalar.	